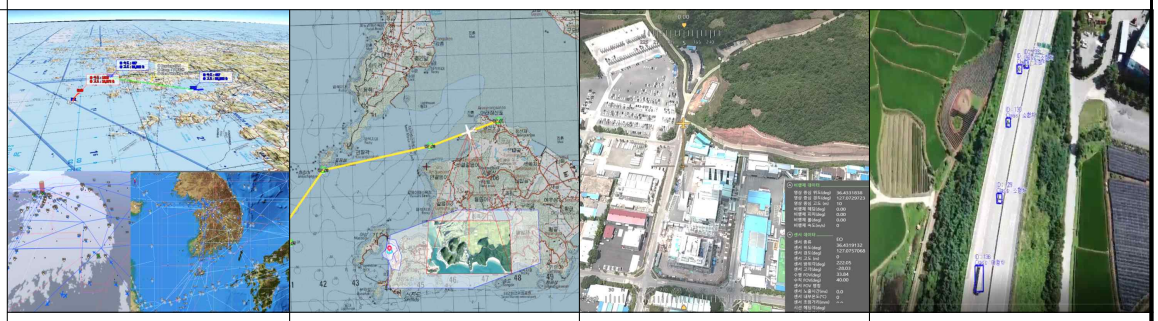
회사소개-(주)픽소니어

<table>
<tr><td rowspan="3">회사소개</td><td>법인명(한글)</td><td>㈜픽소니어</td><td>법인명(영문)</td><td>Pixoneer Geomatics, INC.</td></tr>
<tr><td>대표자 성명</td><td>윤종식</td><td>사업자번호</td><td>314 - 81 - 05034</td></tr>
<tr><td>설립일자</td><td>1992.02.26</td><td>업태/종목</td><td>서비스,제조/컴퓨터조직및프로그램개발</td></tr>
<tr><td rowspan="2">본 사</td><td>주 소</td><td colspan="3">(우: 34097) 대전광역시 유성구 북유성대로 172 (죽동)</td></tr>
<tr><td>전 화</td><td>(042) 862-8100</td><td>팩 스</td><td>(042)862-9239</td></tr>
<tr><td rowspan="2">공 장</td><td>주 소</td><td colspan="3"></td></tr>
<tr><td>전 화</td><td></td><td>팩 스</td><td></td></tr>
<tr><td rowspan="2">연 구 소</td><td>주 소</td><td colspan="3">(우: 34126) 대전광역시 유성구 북유성대로 172 (죽동)</td></tr>
<tr><td>전 화</td><td>(042) 862-8100</td><td>팩 스</td><td>(042)862-9239</td></tr>
<tr><td>사업분야</td><td colspan="4">- 위성・항공영상 판독시스템
- 항공기 임무계획시스템
- 무인기 지상통제시스템
- 무인기OFP (Operational Flight Program)
- 탑재형 전자지도 엔진
- 비디오 기반 자동표적탐지 및 분류 시스템 개발</td></tr>
<tr><td>사업내용
(생산품목)</td><td colspan="4">
2D 영상처리 및 가시화 라이브러리 | 군사용 지도 가시화 라이브러리 | 비디오 생성/전송/재생 라이브러리 | 비디오 기반 자동표적탐지 및 분류</td></tr>
<tr><td>종업원수</td><td colspan="4">69명</td></tr>
<tr><td>홈페이지</td><td colspan="4">www.pixoneer.co.kr</td></tr>
<tr><td>회사소개</td><td colspan="4">㈜픽소니어는 1992년 설립 이래 국방분야에 지속적인 투자와 연구개발을 수행하여
항공 · 위성 · 지형 · 동영상처리, 영상판독, 영상통합관리, 지상통제체계를 비롯한 핵심 소프트웨어 개발기업으로서 국방수요를 충족시키며 국방 분야 최고의 파트너로 성장했습니다.
당사의 풍부한 경험과 기술력을 바탕으로 지능형 비디오 영상분석분야 기술개발과 해외수출 시장 개척을 위해 꾸준히 노력하며 발전하고 있습니다.</td></tr>
<tr><td rowspan="12">회사연혁</td><td colspan="4">1992. 03. 법인설립</td></tr>
<tr><td colspan="4">1999. 05. 대전시청, 유망중소기업 인증</td></tr>
<tr><td colspan="4">2001. 03. 미국현지법인 Pixoneer Geomatics 설립</td></tr>
<tr><td colspan="4">2002. 05. PG-STEAMER 2.0 출시</td></tr>
<tr><td colspan="4">2003. 04. (주)인터시스 -> (주)픽소니어로 상호 변경</td></tr>
<tr><td colspan="4">2005. 11. 특허등록 : 대용량 데이터 실시간 처리를 위한 데이터 구조</td></tr>
<tr><td colspan="4">2017. 06. XDL-E 상표등록</td></tr>
<tr><td colspan="4">2018. 09. 일하기좋은 중소기업 선정</td></tr>
<tr><td colspan="4">2019. 12. GS 인증(XDL뷰)</td></tr>
<tr><td colspan="4">2020. 11. 기술평가등급확인서 인증(등급:T3)</td></tr>
<tr><td colspan="4">2021. 10. 대전발전 정착 기여 표창 (대전광역시장상)</td></tr>
</table>

■ 주요제품소개

<table>
<tr><td>제품명칭</td><td>XDL (piXoneer Development Library)픽소니어 3차원 시뮬레이션 개발툴킷</td></tr>
<tr><td>주요제원</td><td>.NET 클래스 라이브러리와 컴포넌트 제공
<table><tr><td>XDL Basic</td><td>기본 자료구조와 알고리즘 구현</td></tr><tr><td>XDL Planet</td><td>구(Globe)기반 3차원 지형도시와 2차원 지형도시</td></tr><tr><td>XDL Map</td><td>각종 래스터/백터 영상처리</td></tr><tr><td>XDL Milmap</td><td>군사지도 전시</td></tr><tr><td>XDL Video</td><td>비디오 처리</td></tr></table>MS Visual Studio 2010(SP1), 2012, 2013, 2015지원</td></tr>
<tr><td>주요특징</td><td>- 상업용/군사용 영상 포맷 지원(TIF, JPG, J2K, DGN, DXF, CIB, CADRG, NITF등)
- 객체도시,영상 사용자 정의 중첩, 좌표계 변환(WGS84/UTM/MGRS/EPSG)
- OGC 표준벡터, GDAL Plugin/ OpenGL지원
- 텍스트/3D 모델 빌보드 도시
- MPEG2-TS 트랜스코딩/스트리밍
- 다채널 (MPEG2-TS Program)동시 재생
- 비디오 메타데이터 표준(MISB ST 0903, 0601)지원
- 비디오 인코딩/재생
- 비디오 표준 센서모델 처리 및 다중화
- 비디오 기반 이동물체탐지</td></tr>
<tr><td>적용분야</td><td>- 군용/민수용 위성영상 판독처리 S/W개발
- 감시정찰용 무인항공기 영상 판독처리 및 GCS(Ground Control System)S/W개발
- 비디오 기반 위치측정, AI 학습용 레이블링 도구 개발</td></tr>
</table>